

TEEMAKARTTA  
**VIRKISTYS- JA VIHERVERKOSTO 2050**  
**MANTEREEN VIRKISTYSVERKOSTO ELI "VIHREÄ VERKKO"**

- Vihersormet ja laajat viheralueet**  
 Alueita kehitetään monipuolisina virkistys-, ulkoilu-, liikunta-, luonto- ja kulttuurialueina ottaen huomioon kulttuurihistoriallisesti, maisemallisesti sekä luonnonsuojelun kannalta tärkeät alueet. Luonnonsuojelun ja luonnon monimuotoisuuden, ekologisen verkoston ja metsäluonnon kannalta tärkeät alueet turvataan ja kehitetään ekosysteempipalveluja.
- Vihersormet jatkuvat seudulle ja liittyvät mereen. Vihersormien toiminnallisesta, visuaalisesta ja ekologisesta jatkuvuudesta huolehditaan. Vihersormille laaditaan yleissuunnitelmat, joissa parannetaan toiminnallisuutta ja saavutettavuutta sekä turvataan alueiden arvot. Tarvittaessa rakennetaan siltoja ja aikukkuja.
- Keskuspuisto ja Helsingipuisto**  
 Keskuspuiston ja Helsingipuiston yhtenäisyys ja arvot turvataan.
- Seudulliset viheryhteystarpeet**
- Viheryhteys**  
 Laajojen virkistysalueiden välinen, sijainniltaan ohjeellinen yhteys, viherakseli tai puistojen sarja, joka palvelee virkistys- ja/tai ekologisena yhteytenä.
- Viherialinjat**  
 Poikittaiset virkistysreitit vahvistavat itä-länsi-suuntaista yhteyttä vihersormiin ja ne parantavat virkistyspalvelujen saavutettavuutta asuntoalueilta. Yhteyden luonne voi vaihdella kävelyteistä puistoihin ja kaupunkimetsiin ja on sijainniltaan ohjeellinen. Tarvittaessa rakennetaan siltoja ja aikukkuja.
- |                              |  |                         |
|------------------------------|--|-------------------------|
| <b>KUNINKAANTAMMI</b>        |  | <b>JAKOMÄKI</b>         |
| <b>MALMINKARTANON HUIPPU</b> |  | <b>VUOSAAREN HUIPPU</b> |
| <b>PIKKU-HUOPALAHTI</b>      |  | <b>STRÖMSINLAHTI</b>    |
| <b>RAJASAARI</b>             |  | <b>MUSTIKKAMA</b>       |
- Kaupunginosapuisto / Kaupunginosapuiston tarve**  
 Asuinalueita kokoava, keskeinen ja helposti saavutettava puistoalue, jota kehitetään toiminnallisesti monipuoliseksi siten, että se palvelee eri käyttäjäryhmiä ja vahvistaa alueen identiteettiä. Puistojen luonne vaihtelee rakennetusta luonnontyylisestä ja kuvastaa alueen ominaispiirteitä ja urbaanin elämän arvoja. Kaupunginosapuistojen suunnittelussa tulee ottaa huomioon lisärakentamisen myötä kasvava käyttäjämäärä. Yhteydet kaupunginosapuistoon tulee suunnitella turvallisiksi ja miellyttäviksi.
- Liikuntapuistoverkosto**  
**Lähipuistoverkosto**  
 Keskusta- ja asuntovaltaisilla alueilla tulee olla kattava ja helposti saavutettava lähipuisto-, virkistys- ja liikuntapalveluverkosto sekä toimivat virkistysyhteydet.
- Keskustan historialliset puistot ja kaupunkitilat**  
 Aluetta kehitetään kerrostuneen kulttuuriympäristön lähtökohdista.
- Keskustan vihreät akselit eli merkittävät puistoakselit ja -yhteydet**  
 Kehitetään identiteettitekijöinä historiallisten, kaupunkikuvallisten ja virkistysarvojen lähtökohdista osana kaupunkirakennetta.
- MERELLINEN VIRKISTYSVYÖHYKE ELI "SINIKÄMMEN"**
- Lahtien virkistyskokonaisuudet**  
 Vihersormet jatkuvat sisälahtien ympärille kiertyvinä yhteyksinä ja maisematiloina. Sisälahdet muodostavat suojaista merellisiä virkistyskokonaisuuksia ja linkin vihersormien ja merellisen Helsingin välillä. Sisälahtia kehitetään toiminnallisina ja visuaalisina kokonaisuuksina. Lahtia kiertyvien reittien jatkuvuudesta huolehditaan ja reitit vaihtelevat ympäristön mukaan poluista rantapromenadeihin.
- Rantaraitti**  
 Pääosin merenrantaa seurailevan rantaraitin jatkuvuudesta huolehditaan. Rantaraitin varrelle, paikoissa mihin on hyvä julkisen liikenteen yhteys, osoitetaan vesiliikenteen laituripaikkoja.
- Merellisen virkistys- ja matkailun alueet**  
 Pääasiallisesti virkistyskäyttöön tarkoitetut alueet, joiden saavutettavuutta vesiliikenteellä parannetaan. Saarten suunnittelun lähtökohdina ovat niiden luonto-, maisema- ja kulttuuriarvot.
- Vesiliikenteen yhteystarve**  
 Seudullinen vesiliikenneyhteystarve, jonka tarkempi linjaus suunnitellaan siten, että se palvelee saarten virkistyskäyttöä.
- Östersundom ei kuulu yleiskaava-alueeseen**

